



TORINO CAMBIA

IL PIANO VA VELOCE.

La rigenerazione urbana
dell'esterno pubblico della città,
attraverso il progetto **FUORI-**

**Guida alla discussione
laboratorio di
co-progettazione
20 giugno 2024
Piazza d'Armi**



INFRA.TO
infrastrutture per la mobilità

FUORI — l'esterno pubblico della città  **Piazza D'Armi**

con il contributo di



in collaborazione con



PREMESSA

Il presente documento è stato elaborato come guida alla discussione per il laboratorio di co-progettazione per la riqualificazione dell'ex area camper di Piazza d'Armi, che si svolgerà **giovedì 20 giugno dalle ore 17.00 alle ore 20.00** presso l'area di progetto, situata all'interno del Parco Cavalieri di Vittorio Veneto in prossimità di Corso Monte Lungo.

Questo documento include una breve introduzione al progetto “Fuori-l'esterno pubblico della città”, una descrizione della fase di ricerca e diagnostica condivisa che ha preceduto il laboratorio e un'anticipazione degli obiettivi dell'evento.

▶▶ 1 IL PROGETTO FUORI- L'ESTERNO PUBBLICO DELLA CITTÀ

La **Città di Torino**, all'interno del progetto "Torino Cambia", con l'iniziativa "**FUORI - l'esterno pubblico della città**", sostenuta da Fondazione Compagnia di San Paolo nel contesto della seconda edizione del bando Next Generation We, ha riattivato il processo di trasformazione dell'ex area camper di Piazza d'Armi, situata in prossimità di Corso Monte Lungo.

L'obiettivo che la Città si è posta riguarda lo **sviluppo di un percorso di esplorazione e ridefinizione del concetto di spazio pubblico contemporaneo per la città di Torino**, al fine di riprogettare le diverse aree urbane rispondendo alle sfide della città post-pandemica. Al fine di creare spazi più sostenibili, inclusivi e che rispondano alle esigenze della comunità, il progetto "FUORI - l'esterno pubblico della città" definirà le linee di indirizzo alla progettazione dell'ex area camper di Piazza d'Armi, raccogliendo idee e suggestioni da una analisi delle buone pratiche di rigenerazione urbana dello spazio pubblico in epoca post-pandemica e tramite un processo partecipativo strutturato che prevede il coinvolgimento degli attori del territorio.

In particolare, attraverso il progetto di ascolto e co-progettazione, rivolto agli attori locali, il progetto ha l'obiettivo di **costruire un quadro diagnostico condiviso** delle problematiche, potenzialità, bisogni e desiderata al fine di elaborare un'idea di progetto utile ad indirizzare gli interventi di riqualificazione previsti.

Il **processo partecipativo** dedicato a Piazza d'Armi è strutturato secondo 3 fasi di lavoro, a loro volta articolate in specifiche attività.

FASE DI RICERCA E DIAGNOSTICA CONDIVISA

La fase di ricerca e diagnostica parte dall'analisi di quanto emerso dal percorso partecipativo "Monte Lungo. Laboratorio di idee per rigenerare uno spazio di valore urbano" condotto dalla Circoscrizione 2 insieme alla Fondazione per l'Architettura, che si è concluso nel mese di maggio 2023. Questo percorso, infatti, ha permesso di far emergere le istanze, le esigenze e le idee verso la composizione di scenari progettuali futuri e di accompagnare il confronto tra i partecipanti verso una proposta condivisa di riqualificazione dell'ex area camper di Piazza d'Armi. A un anno dallo svolgimento di tale iniziativa, vengono ricontattati alcuni degli attori ritenuti più significativi, al fine di indagare eventuali cambiamenti avvenuti e ulteriori riflessioni emerse a seguito di tale lavoro. Queste interviste, inoltre, sono state accompagnate da uno studio degli usi attuali dell'area e un'analisi delle buone pratiche di rigenerazione urbana dello spazio pubblico in epoca post-pandemica.

FASE DI CO-DESIGN

La fase di co-design è dedicata al coinvolgimento attivo di architetti, progettisti e tecnici del Comune, nella costruzione di una visione futura per l'ex area camper di Piazza d'Armi, attraverso la realizzazione di un laboratorio di co-progettazione. Durante il laboratorio, gli attori coinvolti potranno progettare concretamente scenari futuri per la riqualificazione dell'area, mettendo in campo i saperi tecnici e architettonici, partendo dalle istanze e dai desiderata emersi durante la precedente fase di diagnostica. Questo processo permetterà di confrontarsi sul progetto di trasformazione dell'area e costruire una lista di contributi, proposte e soluzioni condivise e concrete.

FASE DI ELABORAZIONE DELLE LINEE DI INDIRIZZO

A conclusione del percorso, sulla base dei risultati emersi dalla fase di indagine e diagnostica condivisa e dalla fase di co-design, sarà redatto un Documento di Indirizzo alla Progettazione (DIP), volto a esplicitare le linee guida necessarie per il disegno degli interventi di rigenerazione urbana.

▶▶ 2 LA FASE DI RICERCA E DIAGNOSTICA CONDIVISA

Piazza d'Armi è ricordata come una delle piazze extra urbane che erano destinate alle esercitazioni delle truppe militari e alle loro parate, alle manifestazioni popolari e alle passeggiate dei cittadini e delle cittadine di Torino. Nella città l'area è compresa tra il tracciato dell'attuale Corso Matteotti, via Volta e la sua continuazione (attuale via Camerana), via Assietta e l'attuale Corso Galileo Ferraris, e circondata da lunghi viali.

Attualmente il toponimo "Piazza d'Armi" è retaggio della sua storia, poiché la zona è stata adibita a parco e denominata "Parco Cavalieri di Vittorio Veneto". Oggi il Parco è uno degli spazi verdi pubblici più grandi della città, al cui interno si trova la cosiddetta 'ex Area Camper'. Una porzione, attualmente inutilizzata che negli anni '50 fu un eliporto cittadino, di circa 14.000 mq, situata nella parte nord sul limite di Corso Monte Lungo e confinante con la Caserma dei Carabinieri e con un'area dedicata all'attività sportiva.

Come già citato in precedenza, attraverso il progetto "FUORI- l'esterno pubblico della città" è stato dato avvio alla riflessione sulla trasformazione di quest'area. In seguito all'avvio del progetto, è stata pertanto condotta una prima fase di ricerca e diagnostica, basata sull'analisi dei risultati emersi dal percorso partecipativo "Monte

Lungo.

Laboratorio di idee per rigenerare uno spazio di valore urbano”. Questo percorso, realizzato dalla Circoscrizione 2 in collaborazione con la Fondazione per l’Architettura e concluso nel maggio 2023, ha messo in luce le istanze, le esigenze e le idee della comunità, accompagnando i partecipanti verso la formulazione di una proposta condivisa per la riqualificazione dell’ex area camper di Piazza d’Armi. A distanza di un anno, sono stati ricontattati alcuni attori ritenuti più significativi, al fine di indagare eventuali cambiamenti avvenuti e ulteriori riflessioni emerse a seguito di tale lavoro. Queste interviste, inoltre, sono state aggominate da uno studio degli usi attuali dell’area e un’analisi delle buone pratiche di rigenerazione urbana dello spazio pubblico in epoca post-pandemica.

Di seguito vengono riportati sinteticamente i macro-temi emersi dalla fase di ricerca e diagnostica condivisa, che riflettono le preoccupazioni e le aspirazioni della comunità locale riguardo alla riqualificazione dell’ex area camper di Piazza d’Armi che, insieme alle linee di indirizzo della città per la trasformazione dell’area, costituiranno le linee guida per il laboratorio di co-progettazione.

UTILIZZO E ACCESSIBILITÀ DELL’AREA

L’ex area camper di Piazza d’Armi è percepita nella maggior parte dei casi come un luogo con un grande potenziale attualmente non valorizzato. Questa parte del parco è spesso stata descritta come vuota e isolata, rimarcando la forte discontinuità tra la parte nord e la parte sud del parco in particolare a causa della presenza dell’area militare situata in mezzo. A tal proposito, pertanto, è emerso il desiderio di collegare fisicamente, ove possibile, e funzionalmente l’area di progetto con l’insieme del parco Cavalieri di Vittorio Veneto attraverso degli interventi che ne facilitino l’accesso e l’utilizzo continuo. In alcune interviste, ad esempio, è stata sottolineata la necessità di attrezzare l’area e organizzare attività sistematiche, specialmente durante la bella stagione, per far sì che l’area venga vissuta attivamente e non resti inutilizzata.

SICUREZZA E COMFORT

La sicurezza dell’area è un tema centrale, emerso in molteplici occasioni di confronto e di ascolto. In generale, è stato sottolineato il bisogno di migliorare l’illuminazione e le dotazioni presenti in modo da consentire l’utilizzo e garantire la sicurezza dell’area

anche durante le ore serali. Inoltre, è stata proposta la creazione di percorsi sicuri e ben delineati di attraversamento dell'area, in modo da migliorare la sensazione di sicurezza e l'accessibilità per gli utilizzatori del parco.

ATTIVITÀ RICREATIVE E SPORTIVE

L'importanza di dotare l'area di attrezzatura sportiva e ricreativa è stata sottolineata a più riprese. Attualmente, infatti, è stato riportato come il lato nord del parco sia ampiamente frequentato per lo svolgimento di attività sportive e aggregative, mentre l'ex area camper risulta decisamente meno utilizzata, sebbene sia emerso che alcuni/e la frequentano per portare fuori il proprio cane o per ritrovarsi per effettuare attività fisica in gruppo. A tal proposito, si è proposto di implementare le infrastrutture sportive anche in quest'area del parco in modo da distribuire meglio l'affluenza e soddisfare le necessità degli utenti che praticano sport. Diverse sono state le proposte emerse, come ad esempio la possibilità di integrare spazi per attività intergenerazionali, coinvolgendo sia gli anziani che i bambini al fine di migliorare la socializzazione e l'interazione tra le diverse fasce d'età; o ancora la volontà di realizzare uno skatepark o di dotare l'area di attrezzature per diversi sport come basket, calcio o beachvolley.

EVENTI E GRANDI MANIFESTAZIONI

Un altro tema ricorrente riguarda l'uso dell'intero parco durante gli eventi come concerti, manifestazioni sportive e culturali. In diverse circostanze, pertanto, è stata sottolineata l'importanza di considerare questi momenti di affluenza straordinaria nella pianificazione dell'area di progetto, in relazione con il suo contesto, ad esempio pensando a soluzioni temporanee per gestire meglio il flusso di persone e le esigenze logistiche. In particolare, si è parlato degli ATP Finals, durante i quali potrebbe essere utile pensare a spazi flessibili che possano essere utilizzati sia per eventi di grande portata sia per le attività quotidiane.

GESTIONE E MANUTENZIONE

Un altro tema fondamentale emerso riguarda la gestione e la manutenzione dell'area. Si è infatti sottolineata a più riprese la necessità di prevedere, in affiancamento al pro-

getto di trasformazione dell'area, un modello di gestione sostenibile, che coinvolga attivamente associazioni locali e cittadini. Questo approccio potrebbe così garantire la manutenzione continua delle infrastrutture e degli spazi verdi, in modo da contrastare situazioni di degrado e abbandono. In generale, è stata sottolineata l'importanza di creare un'area verde attrezzata che possa essere gestita in modo efficiente per garantire la fruibilità e la sicurezza.

VALORE ECOLOGICO E SOSTENIBILITÀ AMBIENTALE ED ECONOMICA

Infine, la riqualificazione dell'ex area camper, è stata anche vista come un'opportunità per promuovere la sostenibilità ambientale e il valore ecologico del parco. Si è pertanto discusso della necessità di implementare soluzioni verdi che aumentino la biodiversità e migliorino la qualità dell'ambiente urbano. A tale fine, si è pertanto parlato della piantumazione di alberi o della creazione di giardini e aree verdi attrezzate, in modo da valorizzare il parco nella sua totalità in quanto polmone verde del quartiere. In generale, è stata sottolineata l'importanza di un approccio ecologico nella progettazione e per la gestione dell'area di progetto. Infine, a tal proposito si è anche parlato di pensare ad un intervento lieve, dicendo che “si può anche fare con poco”, pensando ad esempio a favorire gli usi temporanei dello spazio o proporre interventi che lo rendano versatile nel corso del tempo, favorendo la sostenibilità ambientale ed economica del progetto.

▶▶ 3 GLI OBIETTIVI DELL'EVENTO

Il laboratorio di co-design si concentra sull'ex area camper di Piazza d'Armi e rappresenta un'opportunità per architetti, progettisti e tecnici della Città di Torino di collaborare nella **definizione di scenari e linee guida progettuali** per la rigenerazione dell'area.

Durante il laboratorio, i partecipanti esploreranno lo spazio e svilupperanno soluzioni progettuali innovative. Facilitato da professionisti/e esperti/e nelle tecniche di co-design, il laboratorio fornirà ai partecipanti alcune prime competenze nella gestione partecipata di processi progettuali. Il processo, infatti, mira a integrare visioni professionali con quelle della comunità, partendo da quanto emerso dalla fase di ricerca e diagnostica condivisa e dalle linee di indirizzo della città.

Il laboratorio si svolgerà in loco, direttamente nell'area di progetto, permettendo di immergersi nel contesto specifico. L'obiettivo sarà pensare alla trasformazione dell'area proponendo **scenari in linea con quanto emerso dalla fase di ricerca e diagnostica condivisa e con il contesto circostante**, al fine di ricucire l'area al resto del Parco Cavalieri di Vittorio Veneto. I progettisti e i tecnici del Comune avranno la possibilità di lavorare in gruppi di discussione eterogenei, direttamente all'interno dell'area di progetto, in modo da proporre soluzioni concrete.

Il laboratorio terminerà con la condivisione degli scenari e un momento di confron-

to, in modo da restituire soluzioni condivise e ben integrate all'interno del tessuto circostante.

PROGRAMMA

Il laboratorio si terrà giovedì 20 giugno 2024, dalle ore 17.00 alle ore 20.00, in presenza presso l'ex area Camper di Piazza d'Armi, all'interno del Parco Cavalieri di Vittorio Veneto in prossimità di Corso Monte Lungo.

- ▶ **17.00 - 17.15**
Accoglienza dei partecipanti
- ▶ **17.15 - 17.45**
Presentazione: il co-design nel progetto FUORI X Piazza d'Armi
- ▶ **17.40 - 19.15**
Tavoli di lavoro
- ▶ **19.15 - 20.00**
Restituzione in plenaria dei Tavoli di lavoro

Il laboratorio prevede il riconoscimento di **3 CFP per gli Architetti**.

